



## OKROŽNICA xx/22

Brdo pri Kranju, 16.08.2022

Št.: /22

Ozn.: TŠ

### ZADEVA: FUTSAL PRAVILA igre - glavne spremembe FUTSAL pravil 2022/2023

FIFA NAS z veseljem obvešča, da je pisarna FIFA COUNCIL odobrila posodobitve Futsal pravil igre. Posodobitve vključujejo določene spremembe, specifične za futsal, hkrati pa usklajujejo PRAVILA z nekaterimi spremembami, ki so bile nedavno izvedene v nogometu.

#### Glavne spremembe FUTSAL Pravil igre za leto 2022/2023

Ključ: prečrtani tekst – pomeni, da je zastarel in da ni več v uporabi

<p><b>PRAVILO</b> <b>1 – IGRISČE</b></p>	<p><b>9. Vrata</b> (...) Priporočljivo je, da vsa vrata, ki se uporabljajo na uradnem tekmovanju, organiziranem pod okriljem FIFA ali konfederacij, ne vključujejo nobenih zunanjih struktur (tj. razen vrat in prečk – <b>npr. podpornih prečk</b>), ki bi lahko preprečile, da bi žoga »šla« v vrata.</p> <p><b>10. Premikanje vrat</b> V primeru, da igralec obrambne ekipe (vključno z vratarjem) namerno ali po nesreči premakne ali prevrne lastna vrata, preden žoga preide črto v vratih, mora biti zadelek priznan, če bi žoga prešla črto v vratih med običajnim položajem vrat.</p> <p>(...)</p> <p>Če igralec braneče se ekipe premakne ali prevrne svoja vrata in:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ žoga ne gre v vrata ali se vrat ne dotakne, se igra zaustavi in<ul style="list-style-type: none"><li>- če je bilo nenamerno (slučajno) se igra nadaljuje s sodniškim metom;</li><li>- če je bilo namerno se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo in kršitelj mora biti opomnjen.</li></ul></li><li>➤ se žoga dotakne vrat, vendar žoga ne preide v vrata, se igra zaustavi in:<ul style="list-style-type: none"><li>- če je bilo nenamerno (slučajno) se igra nadaljuje s sodniškim metom</li><li>- če je bilo namerno se igra nadaljuje s kazenskim udarcem in igralec, ki je storil prekršek, mora biti izključen, ker je nasprotni ekipi preprečil zadelek ali očitno priložnost za zadelek.</li></ul></li><li>➤ se žoga dotakne vrat, vendar žoga ne preide v vrata, se igra zaustavi in:<ul style="list-style-type: none"><li>- žoga »gre« v vrata (v celoti preide črto v vratih) med normalnim položajem vrat, z ali brez dotika vrat, je zadelek priznan, igralec, ki je storil prekršek mora biti, opomnjen, če je bil prekršek (premik vrat) nameren.</li></ul></li></ul> <p><b>Spodnji tekst je odstranjen (prečrtan)</b> <del>Če igralec braneče se ekipe namerno premakne ali prevrne lastna vrata in ta vrata pridejo v stik z žogo, se dosodi kazenski udarec za nasprotno ekipo, igralec, ki je storil prekršek, pa mora biti opomnjen ali, če je zaradi prekrška nasprotni ekipi preprečen zadelek ali očitna priložnost za zadelek, mora biti izključen.</del></p>
--	--

<p><b>PRAVILO 5 – SODNIKI</b></p>	<p><b>3. Pravice in dolžnosti</b></p> <p>Sodniki: (...) ustavijo igro, če je po njihovem mnenju igralec resno poškodovan in zagotoviti, da je igralec odstranjen z igrišča. Poškodovanega igralca, vključno z vratarjem, ni dovoljeno zdraviti na igrišču, na igrišče se lahko vrne šele po nadaljevanju igre in mora ponovno vstopiti na igrišče iz področja za zamenjavo igralcev svoje ekipe. Edine izjeme od zahteve po zapustitvi igrišča so:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ vratar in zunanji igralec sta trčila in potrebujeta pozornost;</li> </ul> <p>(...)</p> <p><b>7. Video podpora</b></p> <p>Uporaba video podpore (VS) je dovoljena le, če so organizatorji tekme/tekmovanja izpolnili vse zahteve glede protokola in izvedbe VS (kot jih določa FIFA) in prejeli pisno dovoljenje s strani FIFA.</p> <p>Sodniki uporabijo VS, ko glavni trener ekipe (ali v odsotnosti glavnega trenerja drugi imenovani uradni predstavnik ekipe) izpodbija odločitev v zvezi z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ zadetek/ni zadetka</li> <li>➤ kazenski udarec/ni kazenskega udarca</li> <li>➤ direktni rdeči karton</li> <li>➤ napačna identiteta (op: akterji na tekmi)</li> </ul> <p>Poleg tega se lahko VS uporabi po presoji sodnikov, kadar pride do nesoglasja med sodnikoma glede odločitve v eni od zgoraj navedenih kategorij (situacij)</p> <p>VS se lahko uporabi tudi po presoji sodnikov v naslednjih situacijah:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ zadetek/ni zadetka</li> <li>➤ Če kronometer ne deluje pravilno</li> <li>➤ Če kronometer nepravilno (ponovno) zažene/ustavi časomerilec, postopa v skladu z določbami Pravil 6 in 7</li> <li>➤ Za preverjanje, ali je bil dosežen zadetek</li> <li>➤ Za potrditev, ali je žoga prešla v vrata pred zvočnim signalom za konec polčasa</li> </ul> <p>VS vključuje eno ali več ponovitev dogodka. Sodniki bodo neposredno pregledali posnetek ponovitve in sodnik bo sprejel končno odločitev. Prvotna odločitev se ne spremeni, razen če ponovni posnetek pokaže, da je bila storjena "jasna in očitna napaka" ali da je prišlo do "resne zgrešene situacije".</p>
<p><b>PRAVILO 6 – DRUGI SODNIK</b></p>	<p><b>4. Rezervni pomočnik sodnika (RAR)</b></p> <p><del>Na turnirjih ali tekmovanjih, kjer je ta oseba zahtevana, je rezervni pomočnik sodnika</del></p> <p>Po tekmovalnih pravilih se lahko imenuje rezervni pomočnik sodnika. Njegova vloga in dolžnosti morajo biti v skladu z določbami, določenimi v Futsal pravilih igre.</p> <p>Rezervni pomočnik sodnika:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <del>je imenovan v skladu s tekmovalnimi pravili in nadomešča tretjega sodnika, če kateri od sodnikov ali tretji sodnik ne more začeti ali nadaljevati vodenja tekme in lahko po potrebi zamenja tudi časomerilca</del></li> <li>➤ ves čas pomaga sodnikom in tretjemu sodniku, vključno z morebitnimi administrativnimi nalogami pred, med in po tekmi, kot to zahtevajo sodniki</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ zavzame položaj blizu časomerilca, tako da lahko pomaga sodnikom in tretjemu sodniku z zagotavljanjem vseh pomembnih informacij v zvezi s tekmo.</li> </ul> <p>(...)</p>
<b>PRAVILNO 8 – Začetek in nadaljevanje igre</b>	<p><b>1. Udarec</b></p> <p>Postopek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sodnik vrže kovanec in ekipa, ki dobi žreb, se odloči, kateri gol bo napadla v prvem polčasu ali bo izvedla začetni udarec v prvem ali drugem polčasu</li> <li>➤ Če ni drugače določeno v tekmovalnih predpisih, domača ekipa izbere, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu</li> <li>➤ <del>Odvisno od zgoraj navedenega druga ekipa izvede začetni udarec ali se odloči, katera vrata bo napadala v prvem polčasu</del></li> <li>➤ Ekipa, ki se je odločila, kateri gol bo napadla, ni izvedla začetnega udarca v prvem polčasu, izvede začetni udarec za začetek drugega polčasa.</li> </ul>

<b>PRAVILO 10 – Določanje izida tekme</b>	<p><b>3. Udarci s kazenske točke</b></p> <p>Postopek</p> <p><b>Pred začetkom izvajanja kazenskih udarcev</b></p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Če ima ena ekipa ob koncu tekme ali podaljškov (dodatni čas) in pred začetkom izvajanja kazenskih udarcev večje število igralcev (vključno z rezervnimi igralci) kot nasprotniki, se lahko ekipa odloči zmanjšati svoje število na enako število kot njegovi nasprotniki in sodniki morajo biti obveščeni o imenu in številki vsakega izločenega igralca, če sploh obstaja. Vsak izločeni igralec ni upravičen do sodelovanja pri udarcih, bodisi kot igralec ali kot vratar (razen kot je navedeno spodaj).</li> </ul> <p>(...)</p> <p><b>Med izvedbo kazenskih udarcev</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Če vratar stori prekršek in je posledično udarec ponovljen, je vratar prvič opozorjen za prekršek; <del>in</del> če isti igralec stori kakršen koli naslednji prekršek(ke), se ga opomni za <del>morebitne naslednja prekrške,</del></li> </ul> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Če se med izvajanjem kazenskih udarcev število igralcev ene ekipe zmanjša, se lahko ekipa z več igralci odloči zmanjšati svoje število na isto število, sodniki pa morajo biti obveščeni o imenu in številki vsakega izločenega igralca, če obstaja. Vsak izločeni igralec ni upravičen do sodelovanja pri udarcih, bodisi kot igralec ali kot vratar (razen kot je navedeno spodaj).</li> </ul> <p>Menjave in izključitve pri izvajanju kazenskih udarcev</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Igralec, rezervni igralec ali uradna oseba ekipe so lahko opomnjeni ali izključeni.</li> </ul> <p>(...)</p>
---	--

<b>PRAVILO 12 – Prekrški in nešportno obnašanje</b>	<p><b>1, Direktni prosti udarec</b></p> <p>Direktni prosti udarec je dosojen tudi, če igralec stori katerega od naslednjih prekrškov</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Prekršek igre žoge z roko, ko igralec igra z žogo z roko in pri tem naredi svoje telo nenaravno večje (razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru).</li> </ul> <p><b>Igranje žoge z roko</b></p> <p>(...)</p> <p>Direktni prosti udarec se izvede če se igralec:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ namerno dotakne žoge z roko, na primer z gibanjem roke proti žogi</li> </ul>
---	--

	<p>➤ dotakne žoge z roko, ko je ta (roka) napravila njegovo telo nenaravno večje. Smatra se, da je igralec napravil svoje telo nenaravno večje, ko položaj roke ni posledica ali ni opravičljiv z gibanjem igralca v konkretni situaciji. Ko ima igralec roko v takšnem položaju, prevzame rizik, da ga bo žoga zadela v roko in bo kaznovan.</p> <p>➤ <del>Doseže zadetek v nasprotnikova vrata:</del></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <del>Neposredno z roko, čeprav slučajno, vključno z vratarjem</del></li> <li>○ <del>Takoj po tem, ko se je žoge dotaknil z roko, čeprav slučajno</del></li> </ul> <p><del>Če zadetek ni dosežen <b>takoj</b>, ko se igralec nenamerno dotakne žoge z roko, je treba igro nadaljevati, pod pogojem, da roka ni povzročila nenaravno povečanja igralčevega telesa.</del></p> <p>Vratar ima enake omejitve glede igranja z žogo z roko, kot kateri koli drug igralec zunaj kazenskega prostora. Če vratar v svojem kazenskem prostoru igra z žogo z roko, ko mu to ni dovoljeno, se dosodi indirektni prosti udarec, vendar ni disciplinske kazni. Vendar, če je prekršek igranje z žogo storil drugič (z ali brez uporabe rok) po nadaljevanju igre, preden se žoge dotakne drugi igralec je potrebno vratarja sankcionirati, če s prekrškom zaustavi obetavni napad ali prepreči nasprotniku ali nasprotni ekipi zadetek ali očitno priložnost za doseganje zadetka.</p> <p><b>2. Indirektni prosti udarec</b></p> <p>Indirektni prosti udarec je dosojen, če igralec:</p> <p>(... )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Doseže zadetek v nasprotnikova vrata <ul style="list-style-type: none"> <li>○ neposredno z roko (vključno z vratarjem), pod pogojem, da je to nenamerno in roka ni nenaravno povečala igralčevega telesa;</li> <li>○ takoj po nenamernem dotiku žoge z roko, pod pogojem, da roka ni nenaravno povečala igralčevega telesa.</li> </ul> </li> </ul> <p>Če igralec ne doseže zadetka nemudoma po tem, ko se je nenamerno dotaknil žoge z roko, je treba igro nadaljevati, pod pogojem, da roka ni nenaravno povečala igralčevega telesa.</p> <p>(... )</p> <p>Indirekten prosti udarec se dosodi tudi, če vratar stori katerega od naslednjih prekrškov:</p> <p>(... )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ po igranju z žogo, ki jo je imel vratar v posesti kjerkoli na igrišču, se ponovno dotakne žoge na svoji polovici igrišča, potem ko jo je soigralec namenoma odigral proti vratarju, ne da bi nasprotnik igral z njo ali se je dotaknil; ni disciplinske sankcije proti vratarju.</li> </ul> <p>(... )</p>
--	---

<p><b>PRAVILO 12 – Prekrški in nešportno obnašanje</b></p>	<p><b>3. Disciplinski ukrep / kazen</b></p> <p>(... )</p> <p>Če igralec ali uradna oseba ekipe pred vstopom na igrišče na začetku tekme stori prekršek za izključitev, imajo sodniki pravico preprečiti igralcu ali uradni osebi ekipe udeležbo na tekmi; sodniki bodo prijavili vsako drugo nepravilno vedenje.</p> <p>Če morajo sodniki imenovanega igralca, rezervnega igralca ali uradno osebo ekipe opomniti pred začetkom tekme, naj to storijo ustno, namesto da pokažejo rumeni karton, in to po tekmi prijavijo pristojnim organom.</p>
--	--

Če ista oseba med tekmo stori še en prekršek za opomin, mu sodniki dodelijo rumeni kartonom. Vendar se to ne šteje kot prekršek za izključitev, saj je to prvi rumeni karton, ki ga je kršitelj prejel med tekmo

#### **Prekrški za izključitev**

Igralec ali rezervni igralec, ki stori katerega od naslednjih prekrškov, je izključen:

- preprečitev zadetka nasprotni ekipi ali preprečitev očitne priložnosti za doseg zadetka s prekrškom pri igranju žoge z roko (razen vratarja v lastnem kazenskem prostoru) ali z namernim premikanjem ali prevrnitvijo vrat (kot na primer, ko to prepreči, da bi žoga prešla črto v vratih).

#### **Preprečitev zadetka ali očitne priložnosti za doseg zadetka (DOGSO)**

Kadar igralec prepreči nasprotni ekipi zadetek ali očitno priložnost za doseg zadetka s prekrškom igranja žoge z roko, je igralec izključen, kjer koli je prekršek storjen (razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru).

(..... )

Sljedeče je potrebno upoštevati, ko presojamo ali gre za DOGSO situacijo:

- razdaljo med prekrškom in vrati
- splošna smer igre
- verjetnost nadzora ali pridobi nadzor nad žogo
- položaj in število igralcev braneče se ekipe ter vratarja
- vrata so ali ne branjena

~~Če je vratar tik pred lastnim golom, ki ga varuje, se šteje, da prekršek DOGSO ni mogoč, tudi če situacija izpolnjuje druge kriterije za DOGSO.~~

(.... )

Če je število igralcev napadajoče ekipe enako ali večje od števila igralcev braneče se ekipe (~~razen vratarja~~), ko vratar ne varuje svojih vrat in so izpolnjeni drugi kriteriji za DOGSO, se to lahko šteje za DOGSO situacijo.

Če igralec obrambne ekipe stori prekršek, brez da bi poskušal igrati z žogo (npr. držanje, vlečenje, potiskanje, brez možnosti igranja z žogo itd.) in je število napadalcev večje od števila branilcev, mora to sodnik obravnavati kot DOGSO situacijo, tudi če so vrata branjena s strani vratarja.

#### **4. Nadaljevanje igre po prekrških in nešportnem obnašanju**

(.... )

Če, ko je žoga v igri:

- igralec stori prekršek nad sodnikom tekme ali nasprotnim igralcem, rezervnim igralcem, izključenim igralcem ali uradno osebo ekipe izven igrišča; ali
- rezervni igralec, izključeni igralec ali uradna oseba ekipe stori prekršek ali vpliva na nasprotnega igralca ali uradno osebo tekme izven igrišča:

igra se nadaljuje s prostim udarcem na točki vzdolžne črte, ki je najbližja mestu, kjer je prišlo do prekrška/vpliva; kazenski udarec se dosodi, če gre za prekršek za direktni prosti udarec na točki prečne črte, ki je najbližje mestu prekrška, ki pripada kazenskemu prostoru storilca.

	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ rezervni igralec, izključeni igralec ali uradna oseba ekipe stori prekršek proti rezervnemu igralcu, izključenemu igralcu ali uradni osebi katere koli ekipe, se igra nadaljuje s sodniškim metom (glej pravilo 8).</li> </ul> <p>(....)</p> <p>Če sodniki prekinejo igro zaradi prekrška, ki ga je zagrešil igralec, na <del>notraj</del> ali zunaj igrišča, proti zunanji osebi, se igra nadaljuje s sodniškim metom, razen če je dosojen indirektni prosti udarec zaradi zapustitve igrišča brez sodnikovega dovoljenja; indirektni prosti udarec se izvede s točke na črti igrišča, kjer je igralec zapustil igrišče.</p>
--	--

<p><b>PRAVILO 13 – Prosti udarci</b></p>	<p><b>1. Postopek</b></p> <p>Vse proste udarce je treba izvesti</p> <p>(.....)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Z mesta, kjer je bil prekršek storjen, razen:</li> </ul> <p>(.....)</p> <p>Če, ko je žoga v igri:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ posredni prosti udarci za prekrške, ki vključujejo igralca, ki brez dovoljenja vstopi, ponovno vstopi ali zapusti igrišče, ki se izvajajo s položaja žoge, ko je bila igra prekinjena, razen če je bila igra prekinjena, ko je bila žoga v kazenskem prostoru, v tem primeru je treba prosti udarec izvesti s črte kazenskega prostora na točki, ki je najbližja mestu, kjer se je žoga nahajala, ko je bila igra prekinjena, po namišljeni črti, ki je vzporedna z vzdolžno črto (...) Vendar, če igralec stori prekršek izven igrišča (razen proti zunanji osebi), se igra nadaljuje s prostim udarcem, izvedenem s točke na prečni črti, ki je najbližja mestu prekrška; šestmetrovka se dosodi, če gre za prekršek z neposrednim prostim udarcem in se najbližja točka prekrška nahaja na delu prečne črte, ki pripada kazenskemu prostoru kršitelja</li> </ul> <p>(....)</p> <p><b>5. Neposredni prosti udarec, ki se začne s šestim akumuliranim prekrškom storjenih s strani obeh ekip (DFKSAF)</b></p> <p><b>Prekrški in kazni:</b></p> <p>(....)</p> <p>Če se zaradi vratarjevega prekrška udarec ponovi, je vratar prvič opozorjen, <del>in</del> če isti igralec (vratar) stori kateri koli naslednji prekršek v igri, je opomnjen <del>za vsak naslednji prekršek v igri.</del></p> <p>(....)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Soigralec vratarja (ki brani) stori prekršek</li> <li>➤ V kolikor gre žoga v vrata, se zadetek prizna</li> <li>➤ če žoga ne gre v vrata, se udarec ponovi; kršitelj je prvič opozorjen, <del>in</del> če isti igralec stori kateri koli naslednji prekršek v igri,</li> <li>➤ igralca obeh ekip storita prekršek, udarec se ponovi, razen če igralec stori hujši prekršek (npr. nedovoljeno fintranje); kršitelji so prvič opozorjeni, <del>in</del> če isti igralci storijo kateri koli naslednji prekršek v igri, so opomnjeni <del>za vsak naslednji prekršek v igri.</del></li> </ul>
<p><b>PRAVILO 14 – Kazenski udarec</b></p>	<p><b>1. Postopek</b></p> <p>(....)</p> <p>Ko je žoga udarjena se mora vratar, ki brani udarec vsaj z delom ene noge dotikati črte <del>ali</del> v</p>

	<p>vratih ali za črto v vratih.</p> <p><b>2. Prekrški in kazni</b> (....)</p> <p>Če se, preden je žoga v igri, zgodi nekaj od sledečega:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Braneči vratar stori prekršek <ul style="list-style-type: none"> <li>○ če gre žoga v vrata, je zadetek priznan</li> <li>○ če žoga zgreši vrata ali se odbije od prečke ali vrat, se udarec ponovi le v primeru, če je vratarjeva kršitev očitno vplivala na izvajalca udarca;</li> <li>○ če vratar prepreči prehod žoge v vrata, se udarec ponovi</li> </ul> </li> </ul> <p>Če vratarjeva kršitev zahteva ponovitev udarca, je vratar prvič opozorjen za prvi prekršek in če isti igralec stori kateri koli naslednji prekršek v igri, je opomnjen za vsak naslednji prekršek v igri.</p>
--	---

<p><b>PRAVILO 15 – Udarec iz avta</b></p>	<p><b>1. Postopek</b> (....)</p> <p>Če je udarec iz avta izveden in nato žoga po tem, ko je bila v igri, odide z igrišča <del>čez isto</del> na vzdolžni črti, <del>kjer je bila izvedena</del>, ne da bi se dotaknila katerega koli drugega igralca, se dosodi udarec iz avta nasprotni ekipi, na točki, kjer je žoga <del>ob prejšnjem udarcu</del> prešla vzdolžno črto igrišča.</p> <p><b>2. Prekrški in kazni</b> (.... )</p> <p>Nasprotnik, ki neupravičeno moti ali ovira izvajalca udarca (vključno s tem, da se približa na manj kot 5 m, od koder naj bi se izvedel udarec iz avta v igro, ), je opomnjen zaradi nešportnega vedenja in, če je bil udarec iz avta izveden, se dosodi indirektni prosti udarec v korist nasprotne ekipe.</p> <p>Če je soigralec izvajalca udarca iz avta izven igrišča, da bi prevaral nasprotnika ali zavzel prednostni položaj, ko je izveden udarec iz avta, se udarec iz avta dosodi nasprotni ekipi, igralec, ki je storil prekršek, pa je opomnjen.</p> <p>Za kateri koli drug prekršek, vključujoč tudi, če se ne izvede udarec iz avta v štirih sekundah, se udarec iz avta dosodi nasprotni ekipi.</p>
---	--

<p><b>PRAVILO 17 – Udarec iz kota</b></p>	<p><b>2. Prekrški in kazni</b> (... )</p> <p>Če igralec med pravilnim izvajanjem udarca iz kota namerno brčne žogo proti nasprotniku, da bi ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način ali z uporabo prekomerne sile, sodniki dovolijo nadaljevanje igre.</p> <p>Če je soigralec izvajalca udarca iz kota izven igrišča, da bi prevaral nasprotnika ali zavzel prednostni položaj, ko je izveden udarec iz kota, se vmetavanje od vrat dodeli nasprotni ekipi in igralec, ki je storil prekršek, je opomnjen</p> <p>Za kateri koli drug prekršek, vključujoč tudi, če udarec iz kota ni izveden v štirih sekundah ali ni izveden iz kotnega loka, se žoga dodeli nasprotni ekipi in igro nadaljuje z vmetavanjem od vrat.</p>
---	---

**PROTOKOL za  
video podporo**

**Protokol za video podporo**

**1. Načelo**

Sodniki uporabijo VS, ko glavni trener ekipe (ali v odsotnosti glavnega trenerja imenovana uradna oseba ekipe, kot je določeno na seznamu ekipe) izpodbija odločitev v zvezi z:

1. zadetek / ni zadetka
2. kazenski udarec / ni kazenskega udarca
3. direktni rdeči karton (ne za drugi opomin)
4. napačna identiteta (op: akterji na tekmi)

VS se lahko uporabi tudi po presoji sodnikov v naslednjih situacijah:

5. Če kronometer ne deluje pravilno
6. Če kronometer nepravilno (ponovno) zažene/ustavi časomerilec, postopa v skladu z določbami Pravil 6 in 7
7. Za preverjanje, ali je bil dosežen zadetek
8. Za potrditev, ali je žoga prešla v vrata pred zvočnim signalom za konec polčasa (ne glede na izjeme podaljšanja časa, da se omogoči izvedba kazenskega udarca ali neposrednih prostih udarcev, ki se začnejo s šestim akumuliranim prekrškom (DFKSAF)).

Uspešen pregled pomeni, da se prvotna odločitev sodnikov spremeni, medtem ko neuspešen pregled pomeni, da se prvotna odločitev potrdi. Prvotna odločitev se ne spremeni, razen če ponovni posnetek pokaže, da je bila storjena "jasna in očitna napaka" ali da je prišlo do resne zgrešene situacije".

Število uspešnih pregledov, ki so na voljo vsaki ekipi, ni omejeno.

Poleg tega ima vsaka ekipa dovoljen en neuspešen pregled v vsakem polčasu tekme. Pregledi, ki niso bili uporabljeni v prvem polčasu tekme, ni mogoče prenesti v drugi polčas.

Če se za določitev zmagovalcev tekme igrajo podaljški, je vsaki ekipi dovoljen dodaten neuspešen pregled v podaljšku. Pregledi, ki niso bili uporabljeni v drugem polčasu tekme, ni možno prenesti naprej v podaljšek.

Če se za določitev zmagovalca tekme izvajajo kazenski udarci, je vsaki ekipi dovoljen dodaten neuspešen pregled med izvajanjem kazenskih udarcev. Preglede, ki niso bili uporabljeni med tekmo, ni mogoče prenesti naprej v izvajanje kazenskih udarcev za določitev zmagovalca tekme.

Sodniki bodo neposredno pregledali posnetek (Referees' Review – RR) in sodnik bo sprejel končno odločitev.

Sodniki morajo med pregledom (RR) ostati "vidni", da se zagotovi preglednost.

Če se igra nadaljuje po incidentu, ki se nato pregleda, noben disciplinski ukrep, sprejet/v zahtevanem obdobju po incidentu, ni preklican, tudi če se prvotna odločitev spremeni (razen opomina za preprečitev ali vplivanja v obetavnem napadu ali izključitve zaradi preprečitve očitne priložnosti za doseg zadetka (DOGSO)).



Obdobje igre pred in po incidentu, ki ga je mogoče pregledati, je določeno s tem protokolom.

### **1. Odločitve /incidenti, ki jih je možno pregledati**

Kategorije odločitev / incidentov, ki jih je možno pregledati, so:

1. Zadetki
  - 1.1 Prekršek napadalne ekipe med pripravo napada njihove ekipe ali doseganjem zadetka (npr. igra z roko, prekršek itd.)
  - 1.2 Žoga izven igre pred doseganjem zadetka
  - 1.3 Zadetek / ni zadetka situacije
2. Dogodki v kazenskem prostoru
  - 2.1 Prekršek za kazenski udarec ni dosojen
  - 2.2 Kazenski udarec neupravičeno dosojen
  - 2.3 Prekršek napadalne ekipe med pripravo napada njihove ekipe v kazenskem prostoru (npr. igranje z roko, prekršek itd.)
  - 2.4 Mesto prekrška ( znotraj ali zunaj kazenskega prostora)
  - 2.5 Žoga izven igre pred prekrškom
3. Direktni rdeči karton ( ne drugi rumeni karton)
  - 3.1 DOGSO
  - 3.2 Resen prekršek
  - 3.3 Nasilno obnašanje, grizenje ali pljuvanje druge osebe
  - 3.4 Napadalna, žaljiva, zmerljiva dejanja
4. Napačna identiteta (rdeči ali rumeni kartoni)
  - Če sodniki dosodijo prekršek in nato napačnemu igralcu iz moštva, ki je prekršek storilo (kaznovano), dodelijo rumeni ali rdeči karton, se lahko pregleda identiteta kršitelja; samega prekrška ni mogoče pregledati, razen če se nanaša na zadetek, kazenski udarec ali direktni rdeči karton.

**VS** se lahko uporabi tudi po presoji sodnikov v zvezi z naslednjimi dogodki:

1. Če kronometer ne deluje pravilno, določite, kako je treba popraviti - korigirati čas, Če se kronometer nepravilno (ponovno) zažene/ ustavi časomerilec v skladu z določbami Pravil 6 in 7.
2. Preveri se, ali je bil zadetek dosežen
3. Preveri se, ali je žoga prešla v vrata (gol) pred zvočnim signalom ob koncu polčasa (ne glede na podaljšek, da se omogoči dokončanje izvedbe kazenskega udarca ali DFKSAF)

### **1. Praktičnosti**

Uporaba **VS** med FUTSAL tekmo vključuje naslednje praktične ureditve:

1. Načeloma bi morale kamere, ki se bodo uporabljale, pokrivati celotno igrišče, glavno uro, vrata (oba gola) in oba kazenska prostora. To pomeni, da so potrebne vsaj štiri kamere: ena za vsak kazenski prostor (vključno s črto v vratih), ena za glavno uro in ena za celotno igrišče.
2. Operater, ki pripravlja posnetke (RO) ima neodvisen dostop in nadzor predvajanja

vseh posnetkov televizijskega oddajanja tekme.

3. Območje za pregled posnetkov (RRA) je mesto, kjer sodniki pregledajo ponovni posnetek, preden se sprejme končna odločitev. Nahajati se mora blizu igrišča in njegova lokacija mora biti jasno označena.
4. Znotraj RRA morata biti na voljo dva monitorja (ekrana):
  - En monitor za RO, ki pomaga sodnikom med pregledovanjem ponovnega posnetka
  - En monitor, obrnjen proti igrišču, da sodniki pregledajo pripravljeni posnetek
5. RO pomaga sodnikom med pregledom tako, da na sodnikovem monitorju prikaže posnetke, kot jih zahtevajo sodniki (npr. različni koti kamere, prilagajanje hitrosti, ponavljanja itd.).
6. RO mora opraviti posebno usposabljanje, vključno s seznanitvijo s Pravili futsal igre, in pridobiti potrebno potrdilo (licenco).
7. Če tehnologija ne deluje pravilno in ni na voljo odobrene rezervne opreme, VS ni mogoče uporabiti. Takoj je treba obvestiti obe ekipi.
8. Ker je za opravljanje vloge RO potrebno potrdilo (Licenca), lahko RO, ki ne more začeti ali nadaljevati tekme, nadomesti le nekdo, ki je kvalificiran za to vlogo. Če ni mogoče najti kvalificirane zamenjave, je treba tekmo odigrati/nadaljevati brez uporabe VS in obe ekipi je treba nemudoma obvestiti

## 2. POSTOPKI

### ➤ Začetna odločitev

Sodniki morajo vedno sprejeti prvotno odločitev (vključno s sprejetjem kakršnih koli potrebnih disciplinskih ukrepov), kot da VS ne bi bilo (razen v primeru resnih zgrešenih situacij).

### ➤ Izziv ali odločitev sodnikov za izvedbo pregleda

1. Za izpodbijanje odločitve mora glavni trener (ali, v njegovi odsotnosti, imenovani uradnik ekipe, kot je določeno na seznamu ekipe) takoj
  - zavrteti prst v zraku; in
  - obvesti tretjega sodnika ali rezervnega pomočnika sodnika o njihovi zahtevi za pregled.
2. Tretji sodnik ali rezervni pomočnik sodnika bo obvestil sodnike o pregledu preko komunikacijskega sistema in z dvigom »signala«.
3. Druga možnost je, da se lahko sodniki po lastni presoji odločijo, da bodo opravili pregled, kjer je primerno.
4. Če je igra že prekinjena, sodniki počakajo s ponovnim začetkom, da opravijo pregled.
5. Če se igra še ni ustavila, sodniki prekinejo igro, ko je žoga v nevtralni coni/situaciji, tj. ko nobena ekipa nima dobre priložnosti za napad.
6. V vseh primerih morajo sodniki z jasnim prikazom "TV znaka" (oris TV zaslona) označiti, da bo potekal pregled.

### ➤ PREGLED

1. Sodniki gredo v RRA, da si ogledajo ponovni posnetek. Pregled bosta opravila oba sodnika, vendar bo sodnik (prvi) sprejel končno odločitev.
2. Med RR bodo drugi sodniki tekme nadzorovali dogajanje na igrišču in v tehničnem prostoru.
3. Igralci, rezervni igralci ali uradne osebe ekipe, ki vstopijo v RRA ali poskušajo vplivati na RR ali končno odločitev, bodo opomnjeni.
4. Sodniki lahko zahtevajo različne kote kamere/hitrost ponovnega predvajanja,

	<p>vendar se na splošno počasne ponovitve uporabljajo samo za dejstva, npr. lokacija prekrška ali igralca, točka dotika pri fizičnih prekrških in igranju žoge z roko, ali je bila žoga izven igre (vključno s situacijami zadetek / ni zadetka); normalno hitrost je treba uporabiti za intenzivnost prekrška ali za odločitev, ali gre za prekršek žoge z roko.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5. Za odločitve/incidente v zvezi z zadetki, kazenski udarec/ ni kazenski udarec in rdečimi kartoni za DOGSO bo morda treba pregledati fazo napada v igri (APP), ki je vodila neposredno do odločitve/incidenta; to lahko vključuje, kako je ekipa v napadu pridobila posest žoge v »odprti« igri.</li> <li>6. Za druge primere izključitev (resni prekršek ali nasilno vedenje), incidente na kronometru in napačna identiteta igralca se pregleda samo incident.</li> <li>7. Futsal pravila igre ne dovoljujejo spreminjanja odločitev ko se je igra že nadaljevala. Vendar pa je za namene sistema VS po takojšnjem pregledu situacije še vedno mogoče pregledati in prvotno odločitev spremeniti, tudi če se je igra že nadaljevala.</li> <li>8. Postopek pregleda naj bo zaključen čim bolj učinkovito, vendar je točnost končne odločitve pomembnejša od hitrosti. Zaradi tega in ker so nekatere situacije zapletene, z več odločitvami/incidenti, ki jih je mogoče pregledati, za postopek pregleda ni časovne omejitve.</li> </ol> <p>➤ <b>Končna odločitev in ponovni začetek</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sodnik je edina oseba, ki lahko sprejme končno odločitev.</li> <li>2. Ko je RR končan, mora sodnik pokazati TV znak (obliko TV-ja) in sporočiti končno odločitev pred mizo časomerilca in, če je potrebno, glavnima trenerjema obeh ekip.</li> <li>3. Sodnik bo nato sprejel/spremenil/preklical kakršen koli disciplinski ukrep (kjer je to primerno) in nadaljeval z igro v skladu s Pravili futsal igre.</li> <li>4. Če je prvotna odločitev razveljavljena ali se ugotovi resen zgrešen incident, se bo igra znova začela v skladu s Pravili futsal igre.</li> <li>5. Če prvotna odločitev ni razveljavljena, se bo igra znova začela:       <ul style="list-style-type: none"> <li>○ glede na prvotno odločitev, če je igra že prekinjena; oz</li> <li>○ s sodniškim metom, če so sodniki ustavili igro za izvedbo RR.</li> </ul> </li> <li>6. Če je prvotna odločitev razveljavljena ali se ugotovi resen zgrešen incident, je pomemben čas, ko se je incident zgodil. Sodnik mora časomerilca obvestiti o pravilnem času, da se kronometer lahko korigira.</li> <li>7. Če se RR nanaša na situacijo glede kronometra, mora sodnik obvestiti časomerilca o pravilnem času, da se lahko kronometer korigira.</li> <li>8. Ko so sodniki pripravljeni na ponovno nadaljevanje igre, lahko časomerilec znova zažene kronometer od na novo prilagojenega (korigiranega) časa.</li> </ol> <p>➤ <b>Veljavnost tekme</b></p> <p><b>Načeloma tekma ni razveljavljeno zaradi enega ali več</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. napake v delovanju tehnologije;</li> <li>2. napačne odločitve v zvezi z VS;</li> <li>3. odločitve o ne pregledu incidenta (situacije); ali</li> <li>4. pregledi nepreverljive situacije</li> </ol>
--	--

<p><b>Praktične smernice za futsal sodnike in druge uradne osebe</b></p>	<p><b>Postavitev</b></p> <p><b>5. Postavitev v situacijah ko je žoga izven igre</b> Najboljši položaj je tisti, s katerega lahko sodniki sprejmejo pravo odločitev in imajo</p>
--	---

tekem

optimalen pogled na igro in igralce. Vsa priporočila glede postavitve temeljijo na verjetnostih, ki jih je treba prilagoditi z uporabo posebnih (dodatnih) informacij o ekipah, igralcih in dogodkih na tekmi do te mere.

~~Položaji, predlagani v naslednjih grafikah, so osnovni; nekateri so priporočeni sodnikom, drugi pa obvezni. Namen sklicevanja na »cono« je poudariti, da je vsaka priporočena pozicija pravzaprav območje, znotraj katerega bodo sodniki najverjetneje optimizirali svoje učinkovitost. Območje je lahko večje, manjše ali različno oblikovano, odvisno od okoliščin.~~

#### **Tolmačenje in priporočila**

#### **PRAVILO 5 - Sodniki**

(... )

#### **Prednost**

(.... )

Če prekršek zahteva opomin, ga je treba dodeliti ob naslednji prekinitvi. Vendar pa je priporočljivo, da sodniki prekinejo igro in igralca opomnijo takoj, razen če ni očitne prednosti. Če opomin ni dodeljen ob prvi naslednji prekinitvi, ga pozneje ni možno dodeliti.

Če je prekršek preprečil nasprotni ekipi očitno priložnost za zadetek, je igralec opomnjen zaradi nešportnega vedenja. Če je prekršek motil ali zaustavil obetavni napad, igralec ni opomnjen (glej Pravilo 12 – Prednost). Vendar:

- Če je bil prekršek storjen na brezobziren način ali z vlečenjem, mora biti igralec, ki je storil prekršek, opomnjen (glejte razdelek, posvečen 12. pravilu spodaj).
- Če je prekršek vključeval uporabo prekomerne sile, mora biti igralec, ki je storil prekršek, izključen.

#### **PRAVILO 12 - Prekrški in nešportno obnašanje**

#### **Igranje žoge z roko**

Če igralec doseže zadetek v nasprotnikova vrata takoj po tem, ko se je nenamerno dotaknil žoge z roko, se dosodi indirektni prosti udarec v korist nasprotne ekipe. Vendar:

- Če zadetek ni bil dosežen in roka ni nenaravno povečala igralčevega telesa, je treba igro nadaljevati.
- Če gre žoga z igrišča preko prečne črte igrišča, se nasprotniku dodeli vmetavanje od vrat.

Če igralec doseže zadetek takoj zatem, ko se je soigralec pomotoma (po naključju) dotaknil žoge s svojo roko, se zadetek prizna.

(... )